

# Bootcamp QA TESTING



[codigofacilito.com/qa](https://codigofacilito.com/qa)



# Acerca de Código Facilito

Código Facilito es la **plataforma de aprendizaje** profesional hecha por y para **desarrolladores** de habla hispana.

Desde el 2010 brindando contenido educativo de alta calidad de la mano de **expertos de la industria.**





# Acercas del Bootcamp

El objetivo del bootcamp es formar profesionales capacitados para desempeñarse como QA Engineers especializados en pruebas manuales, aplicando técnicas de aseguramiento de calidad en software para aplicaciones web, móviles y API. Los estudiantes adquirirán las habilidades necesarias para diseñar, ejecutar y gestionar planes de pruebas, empleando herramientas y metodologías clave de la industria.





## Objetivo Específicos:

1. Comprender los fundamentos del aseguramiento de calidad (QA): Los estudiantes entenderán el ciclo de vida de desarrollo de software (SDLC) y el ciclo de vida de pruebas (STLC), diferenciando los tipos de pruebas funcionales y no funcionales, así como los procesos involucrados en el diseño y ejecución de pruebas.
2. Realizar pruebas de aplicaciones web y móviles: Los estudiantes podrán aplicar diferentes tipos de pruebas manuales a interfaces web y móviles, evaluando la funcionalidad, compatibilidad y rendimiento de las aplicaciones en múltiples plataformas y dispositivos.



3. Diseñar y ejecutar pruebas para APIs: Los estudiantes estarán capacitados para probar APIs REST y SOAP, utilizando herramientas como Postman para crear y validar solicitudes y respuestas en diversos formatos (JSON, XML).
4. Manejar bases de datos y realizar consultas SQL: Los estudiantes aprenderán a realizar consultas SQL básicas y avanzadas, utilizar distintos tipos de JOIN y validar la integridad de los datos en bases de datos relacionales.
5. Usar la terminal y comandos de línea de comandos: Los participantes serán capaces de navegar y ejecutar comandos esenciales en sistemas operativos basados en terminal (Linux, macOS, Windows), conectarse a servidores remotos mediante SSH y crear scripts básicos en bash.
6. Desarrollar e implementar un plan de pruebas completo: Al final del programa, los estudiantes podrán diseñar un plan de pruebas completo, implementar casos de prueba en aplicaciones web, móviles, API y bases de datos, y generar reportes detallados sobre los resultados.



# Perfil de Egreso

- Uso de la terminal: Navegarán de manera eficiente en sistemas operativos mediante comandos de terminal, conectándose a servidores remotos y automatizando tareas con scripts bash.
- Documentación y reporte de errores: Serán capaces de documentar adecuadamente los resultados de las pruebas, reportar errores con claridad y colaborar con equipos de desarrollo utilizando herramientas de gestión como JIRA.

En resumen, el egresado tendrá una visión integral del ciclo de vida de las pruebas de software y estará listo para integrarse en equipos de desarrollo de software en un entorno profesional.

# Líder de Bootcamp:



## HÉCTOR VEGA

*Ingeniero de Automatización de QA en startups, combina su pasión por el aprendizaje continuo y la participación en comunidades, utilizando herramientas como Playwright, Selenium, Pytest y Postman.*

 @TerranigmArk



# Perfil de Ingreso

El programa está diseñado para personas con interés en el campo del aseguramiento de calidad de software, que busquen desarrollar una carrera en el área de pruebas manuales. No es necesario tener experiencia previa en QA, pero se valorará lo siguiente:

- Habilidades deseables:
- Capacidad analítica y atención al detalle.
- Interés en la resolución de problemas.
- Motivación para aprender sobre software y tecnología.
- Buenas habilidades de comunicación para trabajar en equipo y documentar errores.



# Pre-requisitos Técnicos

Para un mejor aprovechamiento del bootcamp, se recomienda que los participantes tengan conocimientos básicos de:

- Uso básico de la computadora: Manejo de sistemas operativos como Windows, macOS o Linux.
- Conexión a internet y equipo adecuado: Una computadora con conexión a internet para realizar las prácticas y ejecutar las herramientas recomendadas (Postman, emuladores).



# Perfil de Egreso

Los egresados estarán preparados para desempeñar el rol de QA Engineer Junior o QA Manual Junior, y estarán capacitados para realizar las siguientes tareas:

- Diseño y ejecución de pruebas manuales: Serán capaces de diseñar y ejecutar casos de prueba para aplicaciones web, móviles y API, detectando defectos y asegurando la calidad del software.
- Manejo de bases de datos: Podrán realizar consultas SQL básicas y avanzadas, manipular datos y validar su integridad utilizando operaciones como JOIN, GROUP BY y funciones de agregación.



# Formato del Bootcamp



## 12 Semanas

Clases en vivo cada semana. Grabaciones disponibles si te pierdes la clase en directo.



## Grupo Exclusivo

Cada Bootcamp tiene su grupo exclusivo con estudiantes y Team Código Facilito.



## 6 Meses Premium

Al instante de inscribirte recibes 6 meses de acceso ilimitado a todos los cursos.



## Proyecto y Certificado

Completa el Bootcamp con un proyecto final y recibe tu certificado de finalización.



# Plan de estudio

## Módulo 1: Introducción a las Pruebas de Software

- Fundamentos del QA y aseguramiento de la calidad.
- Tipos de pruebas:
  - funcionales,
  - no funcionales.
- Niveles de pruebas:
  - unitarias,
  - integración,
  - UI,
  - aceptación.
- Ciclo de vida del software (SDLC).
- Ciclo de vida de las pruebas del software (STLC).
- Listas de comprobación
- Técnicas de diseño de pruebas de software:
  - Partición de equivalencia
  - Análisis de valores límite

- Diseño de casos de prueba.
- Herramientas de gestión de pruebas (JIRA).

## Módulo 2: Pruebas de Aplicaciones Web

- Arquitectura cliente-servidor (Frontend, Backend).
- Pruebas de interfaz de usuario (UI).
- Pruebas entre navegadores y plataformas.
- Pruebas de diseño web responsivo (móvil, tablet).
- Uso de las DevTools para pruebas de UI y peticiones HTTP.



# Plan de estudio

## Módulo 3: Pruebas de API

- ¿Qué es una API? (REST, SOAP).
- Métodos HTTP: GET, POST, PUT, DELETE.
- Pruebas manuales con Postman.
- Validación de respuestas (JSON, XML).

## Módulo 4: Pruebas de Aplicaciones Móviles

- Tipos de aplicaciones móviles (nativas, híbridas, web móviles).
- Pruebas en emuladores (Android Studio).
- Pruebas en dispositivos reales.
- Pruebas de interrupción, geolocalización, estado, etc.

## Módulo 5: Uso de la Terminal y Línea de Comandos

- Navegación en sistemas operativos (Linux)
- Comandos esenciales (cd, ls, mkdir, rm, cp).

- Conexión a servidores remotos (SSH).

## Módulo 5: Fundamentos de Bases de Datos y SQL

- Introducción a bases de datos relacionales.
- Consultas SQL básicas (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE).
- Funciones de agregación (COUNT, SUM, AVG).
- Relaciones y tipos de unión (INNER JOIN, LEFT JOIN, RIGHT JOIN, FULL OUTER JOIN).
- Agrupación y ordenación de datos.

## Proyecto Final

- Desarrollo de un plan de pruebas completo.
- Implementación de pruebas (aplicaciones web, móviles, API, bases de datos).
- Desarrollo de informes de error.



**Apertura de inscripciones:**

30 de Octubre 2024


**Inicio de clases:**

5 de Diciembre 2024



## \*Clases Martes y Jueves:

5 pm -    

6 pm -  

7 pm -    

8 pm -    

1 am - 

*\*No es requisito asistir en vivo: puedes seguir el Bootcamp a tu ritmo ya que todas las clases quedan grabadas.*



# Lo que dicen de nuestros Bootcamps

 **Wilson**  
@wilsondeicanto · Seguir

Si tienen la oportunidad de inscribirse en este espectacular Bootcamp aprovechen. ¡Se aprende mucho y con una comunidad excelente se pasa mejor!

Mi participación en la primera edición de este: [youtu.be/V655Y0dIgw](https://youtu.be/V655Y0dIgw)

#Fronte

 **Flavio Cesar Sandoval Muñoz**  
@DSandovalFlavio · Seguir

@codigofacilito @io\_exception la clase de hoy, fue una total pasada, de las clases que más he disfrutado.

El bootcamp está a otro nivel.



 **Código Facilito**  
@codigofacilito · Seguir

Testimonial del Bootcamp de Introducción a la Programación de Código Facilito 🍀🍀

Buenos días. Quiero darles una gran noticia. Acabo de quedar en un puesto de desarrollador JR en una multinacional de Chile. Estoy agradecido a todo el equipo de CF a los profesores del bootcamp. Como a los profes de los talleres, sobre todo profe Darwin y sus entrevistas. Se me dio esta gran oportunidad y dejare de lado el soporte IT. Y empezare mi carrera como desarrollador. 🙌💙

10 🔥 6

1 10:20 AM

2:42 p. m. · 12 may. 2022

 **Fatima**  
@AtomoDeCarbono · Seguir

Hace dos meses le tenía pánico al VS, ahora heme aquí haciendo mi jueguito de Pygame 🎮

Los tqm #Bootcamp de introducción a la #programacion de @codigofacilito 🍀



6:41 p. m. · 7 abr. 2022

 **Mary** ✨  
@janselin\_ · Seguir

Estoy super contenta y orgullosa del grupo que creé de chicas del bootcamp de @codigofacilito 🍀🍀

Nos ayudamos entre todas, estamos siempre activas y muchas me agradecieron por haber hecho el grupo 🥰🥰💜



Ver en Twitter

 **Mayo**  
@Mayo\_9518 · Seguir

Mañana me graduó de mi primer bootcamp. Esté fue de Ciencia de datos en @codigofacilito! Y horas antes de este acontecimiento tendré la entrevista decisiva para cambiar de rol y pasar a trabajar como científico de datos. Mañana será un buen día.

7:41 p. m. · 28 mar. 2022

123 🗨️ Copia enlace

Leer 9 respuestas

 **Daniela Lara**  
@lara\_vel\_dev · Seguir

¡Se logró! Gracias a @codigofacilito y a todos los profesores tan increíbles por este gran bootcamp. Por si alguien se estaba cuestionando si vale la pena adquirir un bootcamp con CF, la respuesta es sí, vale toda la pena del mundo.



NS

Aprovechando para ponerme al día en el Bootcamp de Next.js en @codigofacilito. Está súper interesante, además @juan\_deltoro2 es un pro para enseñar 🙌



6:09 p. m. · 25 mar. 2023

Copia enlace

sta



**¡Estás a un paso de sumarte al Bootcamp!**

[codigofacilito.com/qa](https://codigofacilito.com/qa)

**¿Alguna duda?**

[ayuda@codigofacilito.com](mailto:ayuda@codigofacilito.com)

