

Bootcamp

Diseño, Interfaces y CSS para FRONTENDS



Acerca de Código Facilito

Código Facilito es la **plataforma de aprendizaje** profesional hecha por y para **desarrolladores** de habla hispana.

Desde el 2010 brindando contenido educativo de alta calidad de la mano de **expertos de la industria.**



Acerca del Bootcamp

Un programa para personas en el área de **desarrollo frontend** que quieran aprender fundamentos de **diseño de interfaces** para que puedan **crear e implementar diseños de interface atractivos y usables**.

Que además, aprendan **estrategias intermedio/avanzadas de CSS** para la implementación de estas interfaces con **código moderno**, dinámico, escalable, y que aproveche las **últimas características de CSS**.

Líder de Bootcamp:



**CARMEN
ANSIO**

*UX Engineer Freelance
|GoogleDevExpert*

@carmenansio

Formato del Bootcamp



12 Semanas

Clases en vivo cada semana. Grabaciones disponibles si te pierdes la clase en directo.



Grupo Exclusivo

Cada Bootcamp tiene su grupo exclusivo con estudiantes y Team Código Facilito.



6 Meses Premium

Al instante de inscribirte recibes 6 meses de acceso ilimitado a todos los cursos.



Proyecto y Certificado

Completa el Bootcamp con un proyecto final y recibe tu certificado de finalización.

Perfil de ingreso

Los aspirantes ideales son:

- Personas con conocimientos básicos de desarrollo Frontend.
- Individuos con interés en el diseño de interfaces y la estética visual.
- Aquellos que buscan profundizar en técnicas avanzadas de CSS.
- Personas creativas y visuales que deseen aprender a implementar sus diseños.

Pre-requisitos

- Conocimientos básicos de HTML y CSS.
- Familiaridad con conceptos básicos de diseño gráfico.
- Disponibilidad de tiempo para dedicar al aprendizaje práctico y teórico.

Perfil de Egreso

Los egresados serán capaces de:

- Diseñar interfaces de usuario utilizando herramientas modernas como Figma.
- Implementar diseños de UI con técnicas avanzadas de CSS.
- Crear interfaces web visualmente atractivas y técnicamente sólidas.
- Aplicar sus habilidades en roles de diseño y desarrollo Frontend.

Qué aprenderás:

Incluyen:

- Dominio de herramientas de diseño de UI como Figma.
- Implementación avanzada de CSS para diseños de interfaces.
- Creación de prototipos y wireframes funcionales.
- Desarrollo de habilidades creativas y técnicas para el diseño de UI.

El programa incluye:

- Clases teóricas y prácticas sobre diseño de UI y CSS.
- Proyectos reales para aplicar las habilidades aprendidas.
- Sesiones de mentoría y revisión de proyectos.
- Acceso a recursos y materiales de aprendizaje actualizados.

Temario 1/6

Sesión 1: Introducción al diseño de interfaces y principios de UI.

- Exploración de los principios básicos de diseño de UI, como la jerarquía visual, la consistencia y la simplicidad.
- Discusión sobre la importancia de la usabilidad y la accesibilidad en el diseño de interfaces y cómo estos aspectos afectan la experiencia del usuario.
- Presentación de ejemplos de interfaces exitosas y análisis de los elementos de diseño que las hacen efectivas.
- Introducción a las tendencias actuales en diseño de interfaces y cómo se pueden aplicar en proyectos de diseño.
- Breve introducción a las herramientas y software utilizados en el diseño de interfaces, como Figma y otras herramientas de prototipado.

Temario 2/6

Sesión 2: Aprendiendo a usar Figma.

- Introducción a Figma como herramienta de diseño de interfaces.
- Navegación y uso de las herramientas básicas de Figma.
- Organización de archivos y proyectos en Figma.
- Creación de diseños de interfaces utilizando Figma.

Sesión 3: Fundamentos CSS.

- Repaso de los fundamentos de CSS.
- Selectores y propiedades básicas de CSS.
- Diseño de estilos básicos para interfaces de usuario.

Sesión 4: Trabajando con colores.

- Teoría del color y su aplicación en el diseño de interfaces.
- Uso de paletas de colores y combinaciones armoniosas.
- Nuevos espacios de color.
- Implementación de colores en CSS para interfaces atractivas.

Temario 3/6

Sesión 5: Creación de estilos y componentes en Figma.

- Diseño de estilos y componentes reutilizables en Figma.
- Uso de estilos globales y componentes en el diseño de interfaces.
- Organización y gestión de estilos y componentes en Figma

Sesión 6: Diseño tipográfico y su implementación en CSS.

- Principios de diseño tipográfico y selección de fuentes adecuadas.
- Implementación de tipografía en CSS para interfaces legibles y atractivas.
- Tipografía responsive.
- Uso de técnicas avanzadas de tipografía en CSS.
- Variable Fonts.

Temario 4/6

Sesión 7: Autolayout en Figma, trabajar con rejillas y modelo de caja.

- Uso de autolayout en Figma para crear diseños responsive.
- Entendimiento del modelo de caja en CSS y su aplicación en el diseño de interfaces.
- Implementación de diseños flexibles y adaptables en CSS.
- Uso de rejillas CSS para crear diseños estructurados y alineados.
- Implementación de rejillas responsives en CSS.
- Diseño de interfaces basadas en rejillas en Figma.

Sesión 8: Sistemas de diseño en Figma.

- Creación y gestión de sistemas de diseño en Figma.
- Uso de componentes y estilos compartidos en un sistema de diseño.
- Implementación de sistemas de diseño en proyectos de interfaces.

Sesión 9: De Figma a CSS: Traducción de diseños.

- Proceso de traducción de diseños de Figma a código CSS.
- Uso de herramientas y técnicas para agilizar la traducción de diseños.
- Mejores prácticas para mantener la consistencia entre el diseño y la implementación en CSS.
- Modo desarrollo en Figma y cómo trabajar con VSCode.

Temario 5/6

Sesión 10: Propiedades CSS y su uso en Design Systems.

- Exploración de propiedades CSS avanzadas y su aplicación en sistemas de diseño.
- Uso de variables CSS para una gestión eficiente de estilos en un sistema de diseño.
- Nuevas opciones en CSS como container queries para trabajar con componentes.
- Implementación de propiedades CSS avanzadas en Figma y CSS.

Sesión 11: Animando en CSS

- Introducción a las animaciones en CSS.
- Animaciones, transiciones y transformaciones.
- Uso de keyframes y propiedades de animación en CSS.
- Implementación de animaciones en interfaces de usuario.

Sesión 12: Efectos con CSS

- Implementación de efectos visuales avanzados en CSS.
- Uso de filtros, sombras y otros efectos en interfaces de usuario.
- Exploración de técnicas creativas para agregar impacto visual a los diseños.

Temario 6/6

Sesión 13: Creación de prototipos en Figma.

- Uso de Figma para crear prototipos interactivos de interfaces.
- Implementación de transiciones y animaciones en los prototipos.
- Pruebas y validación de los prototipos en Figma.

Sesión 14: Trabajando con SVGs.

- Introducción a los SVGs (Scalable Vector Graphics).
- Uso de SVGs en el diseño de interfaces.
- Implementación y manipulación de SVGs en CSS.

Sesión 15: Animando SVGs.

- Animación de SVGs utilizando CSS y JavaScript.
- Uso de técnicas avanzadas de animación en SVGs.
- Implementación de animaciones interactivas con SVGs.

Apertura de inscripciones:
13 de Febrero 2024

Inicio de clases:
16 de Marzo 2024

*Clases Sábados:

11am -   

12pm -   

1pm -   

2pm -    

6pm - 

**No es requisito asistir en vivo: puedes seguir el Bootcamp a tu ritmo ya que todas las clases quedan grabadas.*

Lo que dicen de nuestros Bootcamps

 **Wilson**
@wilsondeicanto · Seguir

Si tienen la oportunidad de inscribirse en este espectacular Bootcamp aprovechen. ¡Se aprende mucho y con una comunidad excelente se pasa mejor!

Mi participación en la primera edición de este: youtu.be/V655Y0dIgw

#Fronte

 **Flavio Cesar Sandoval Muñoz**
@DSandovalFlavio · Seguir

@codigofacilito @io_exception la clase de hoy, fue una total pasada, de las clases que más he disfrutado.

El bootcamp está a otro nivel.



 **Código Facilito**
@codigofacilito · Seguir

Testimonial del Bootcamp de Introducción a la Programación de Código Facilito

Buenos días. Quiero darles una gran noticia. Acabo de quedar en un puesto de desarrollador JR en una multinacional de Chile. Estoy agradecido a todo el equipo de CF a los profesores del bootcamp. Como a los profes de los talleres, sobre todo profe Darwin y sus entrevistas. Se me dio esta gran oportunidad y dejare de lado el soporte IT. Y empezare mi carrera como desarrollador. 🙌❤️

10 🔥 6

1 10:20 AM

2:42 p. m. · 12 may. 2022

 **Fatima**
@AtomoDeCarbono · Seguir

Hace dos meses le tenía pánico al VS, ahora heme aquí haciendo mi jueguito de Pygame 🎮

Los tom #Bootcamp de introducción a la #programacion de @codigofacilito



 **Diana Chacón Ocariz**
@dchaconoca · Seguir

En respuesta a @dchaconoca

Ya hoy es la última clase en vivo del bootcamp de Ciencia de Datos de @codigofacilito Me ha encantado! He aprendido mucho de los profes y los otros estudiantes, una comunidad muy chévere. Solo me queda seguir practicando y aprendiendo.

 **Mary**
@janselin_ · Seguir

Estoy super contenta y orgullosa del grupo que creé de chicas del bootcamp de @codigofacilito

Nos ayudamos entre todas, estamos siempre activas y muchas me agradecieron por haber hecho el grupo 🥰💕



 **Mayo**
@Mayo_9518 · Seguir

Mañana me graduó de mi primer bootcamp. Esté fue de Ciencia de datos en @codigofacilito! Y horas antes de este acontecimiento tendré la entrevista decisiva para cambiar de rol y pasar a trabajar como científico de datos. Mañana será un buen día.

7:41 p. m. · 28 mar. 2022

123 Responder Copia enlace

Leer 9 respuestas

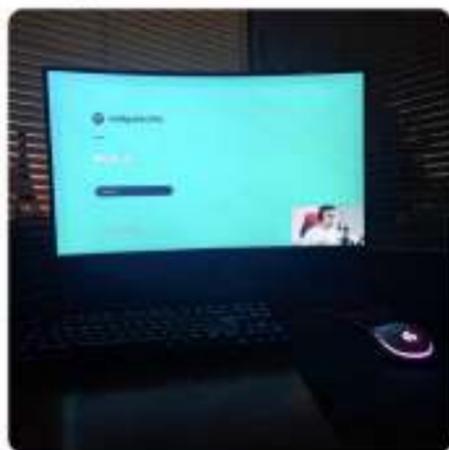
 **Daniela Lara**
@lara_vel_dev · Seguir

¡Se logró! Gracias a @codigofacilito y a todos los profesores tan increíbles por este gran bootcamp. Por si alguien se estaba cuestionando si vale la pena adquirir un bootcamp con CF, la respuesta es sí, vale toda la pena del mundo.



 **Claunicole**
@Claunicode · Seguir

Aprovechando para ponerme al día en el Bootcamp de Next.js en @codigofacilito Está súper interesante, además @juan_deltoro2 es un pro para enseñar 🙌





Copia enlace

sta

**¡Estás a un paso de
sumarte al Bootcamp!**

codigofacilito.com/interfaces

¿Alguna duda?

ayuda@codigofacilito.com

